



DIGITALL

KAHOOT!



(PROF)

PIATTAFORMA DI APPRENDIMENTO BASATO SUL GIOCO

Descrizione:

Kahoot è una piattaforma di apprendimento basata sul gioco che utilizza un sistema di risposta degli studenti. L'aula viene temporaneamente trasformata in un game show.

I giochi di apprendimento chiamati "Kahoots" producono domande a scelta multipla che sono accessibili tramite browser o un'app.

Questa piattaforma può avere un effetto positivo sulle prestazioni di apprendimento, le dinamiche di classe, la valutazione formativa, la revisione delle conoscenze degli studenti e altro ancora.

Kahoot è progettato per l'apprendimento sociale, in quanto gli studenti si riuniscono per giocare insieme e condividere conoscenze.

Kahoot!



Prezzo: Gratis, per quanto riguarda il piano base.

Poi i prezzi premium variano tra i 3€ e i 6€ al mese.

Accessibile per:

Studenti della scuola primaria e secondaria:

- Studenti con disturbi specifici dell'apprendimento perché Kahoot è interattivo e può essere fatto su misura per il livello e i punti di forza dello studente.
- Studenti con disturbi dell'attenzione (ADD/ADHD) in quanto permette agli studenti di interagire tra loro e mantenere la concentrazione e la motivazione.
- Studenti sordi o con problemi di udito, poiché fornisce soluzioni alternative all'insegnamento diretto.

Grado di accessibilità:



Kahoot è facile da usare. La pagina di accesso, il layout e la struttura del gioco sono ben progettati in modo che non vi sia confusione.

Utilizzo pratico:

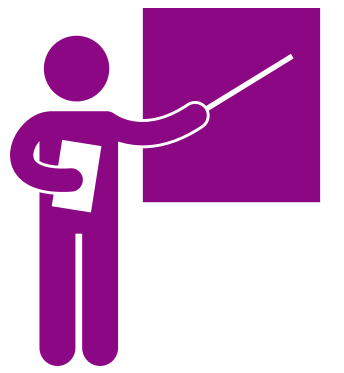
- Usa i design preimpostati: esistono centinaia di giochi Kahoots ben progettati nella 'Public Library' della piattaforma, non esitate a usarli!
- Stabilisci delle regole di Kahoot: impara come si perde e si riprova, non cercare di indovinare la risposta, non chiedere le risposte altrui, ecc...
- È possibile assegnare le sfide di Kahoots come compito a casa: questo permetterà agli studenti di impegnarsi più attivamente nei loro compiti a casa e cambiare la monotonia della didattica online.
- Usa i report di Kahoot per le valutazioni formative: dopo un gioco, vedrai i dati dei risultati dei tuoi studenti, che in cambio ti mostreranno i punti che hanno bisogno di essere rivisti o chiariti.

<https://create.kahoot.it/>



DIGITALL

COME SI USA?



(PROF)

Kahoot ha due voci principali; una per l'insegnante, una per lo studente.
 L'insegnante crea un Kahoot, aggiunge le domande, le risposte e decide le immagini.
 Poi l'insegnante invia il codice generato agli studenti, che possono quindi accedere.

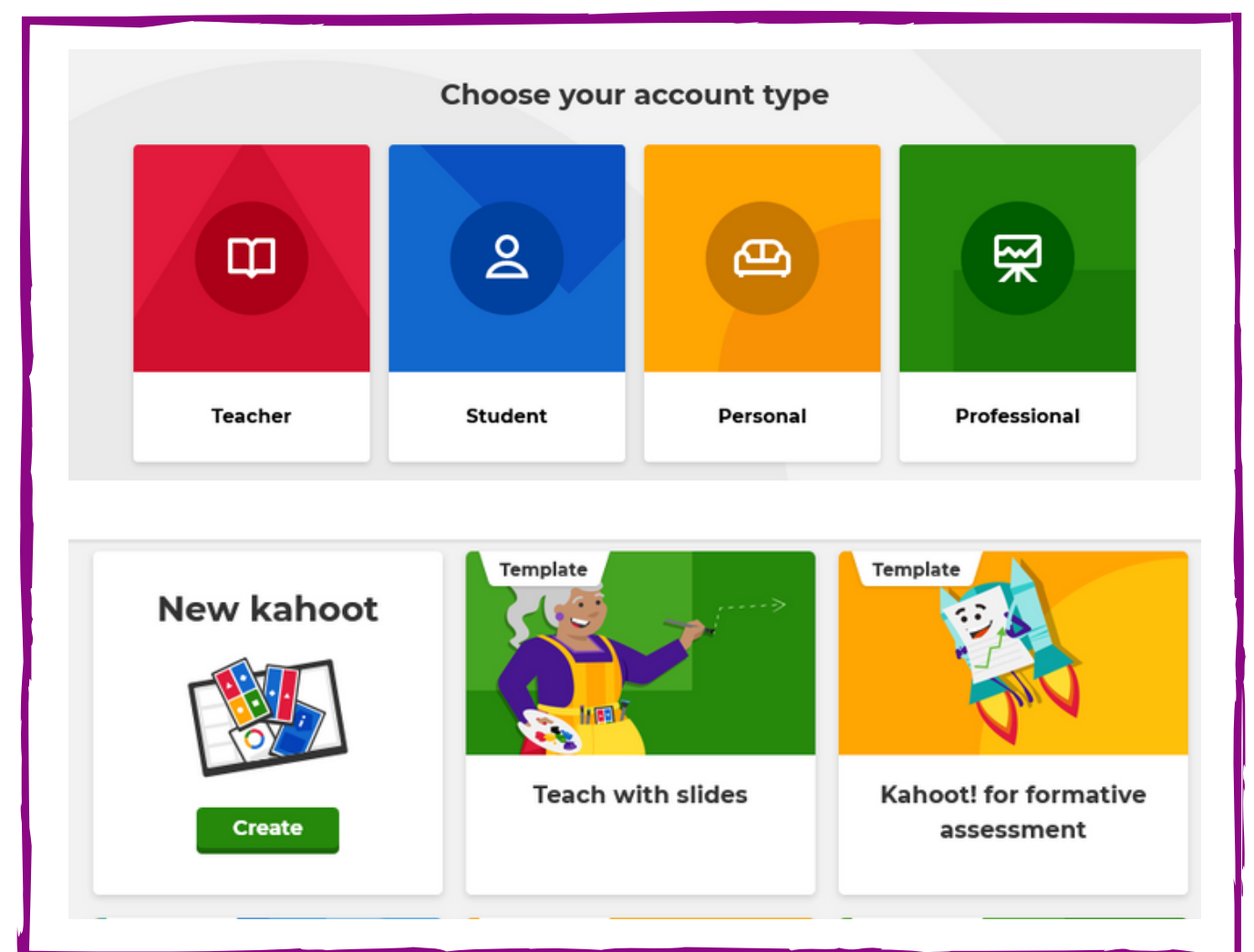
Step 1.

Crea un account, selezionando il tuo ruolo. Dovrai inserire le informazioni di base (email, nome, ecc.).

Esplora le diverse funzioni, poi clicca su: Crea un Kahoot.

Scegli il tipo di Kahoot che vuoi creare.

Seleziona un modello predefinito o crea un nuovo modello.



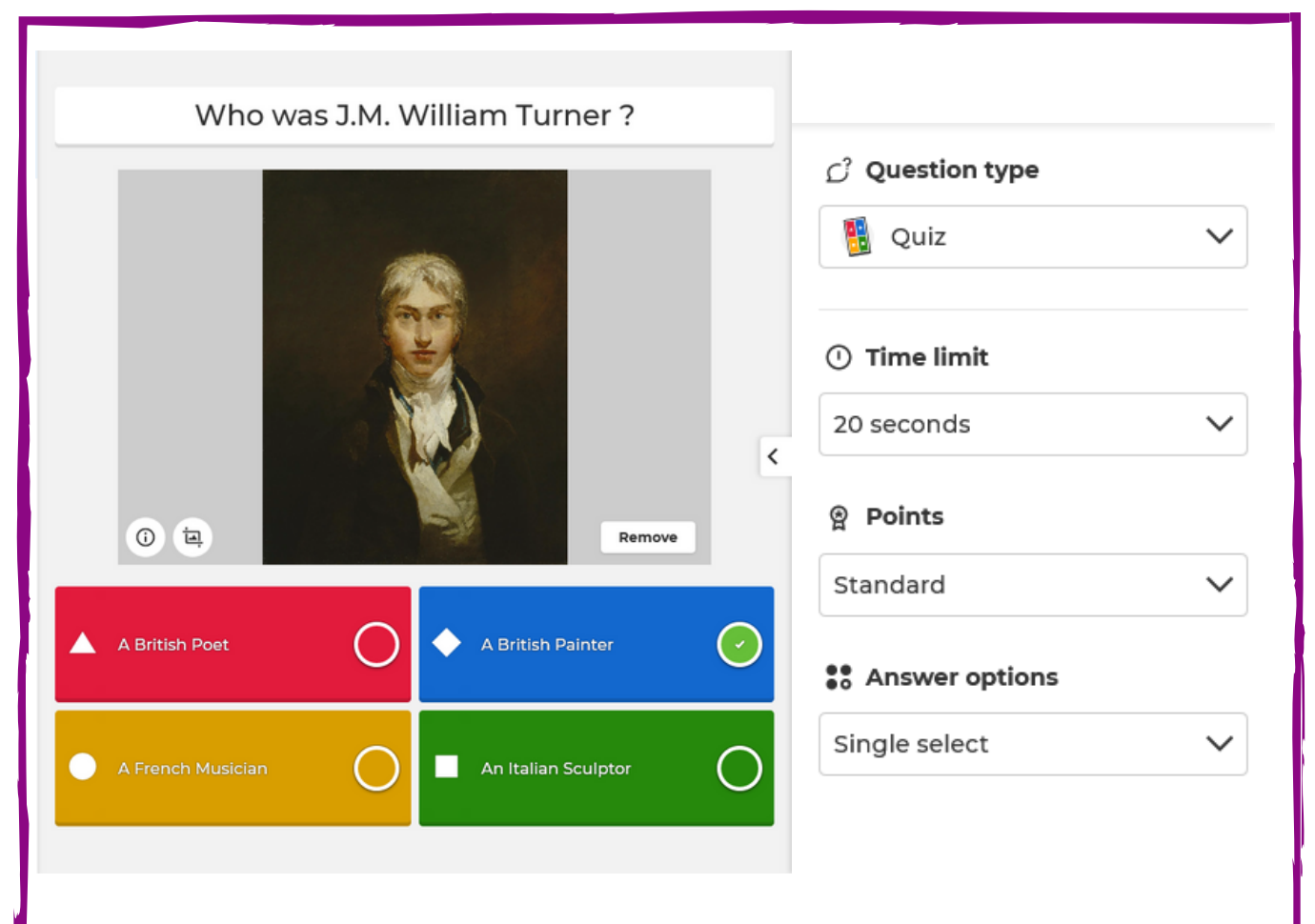
Step 2.

Seleziona i tuoi parametri:

- Quizz or Vero/Falso (accessibile dalla versione gratuita)
- Prova a tempo
- Sfida a punti
- Tipologia di risposte

Inserisci un'immagine o un media (fortemente raccomandato)

Per finire, scrivi le tue risposte nelle caselle. Ripeti il processo per aggiungere altre domande/slide.



Step 3.

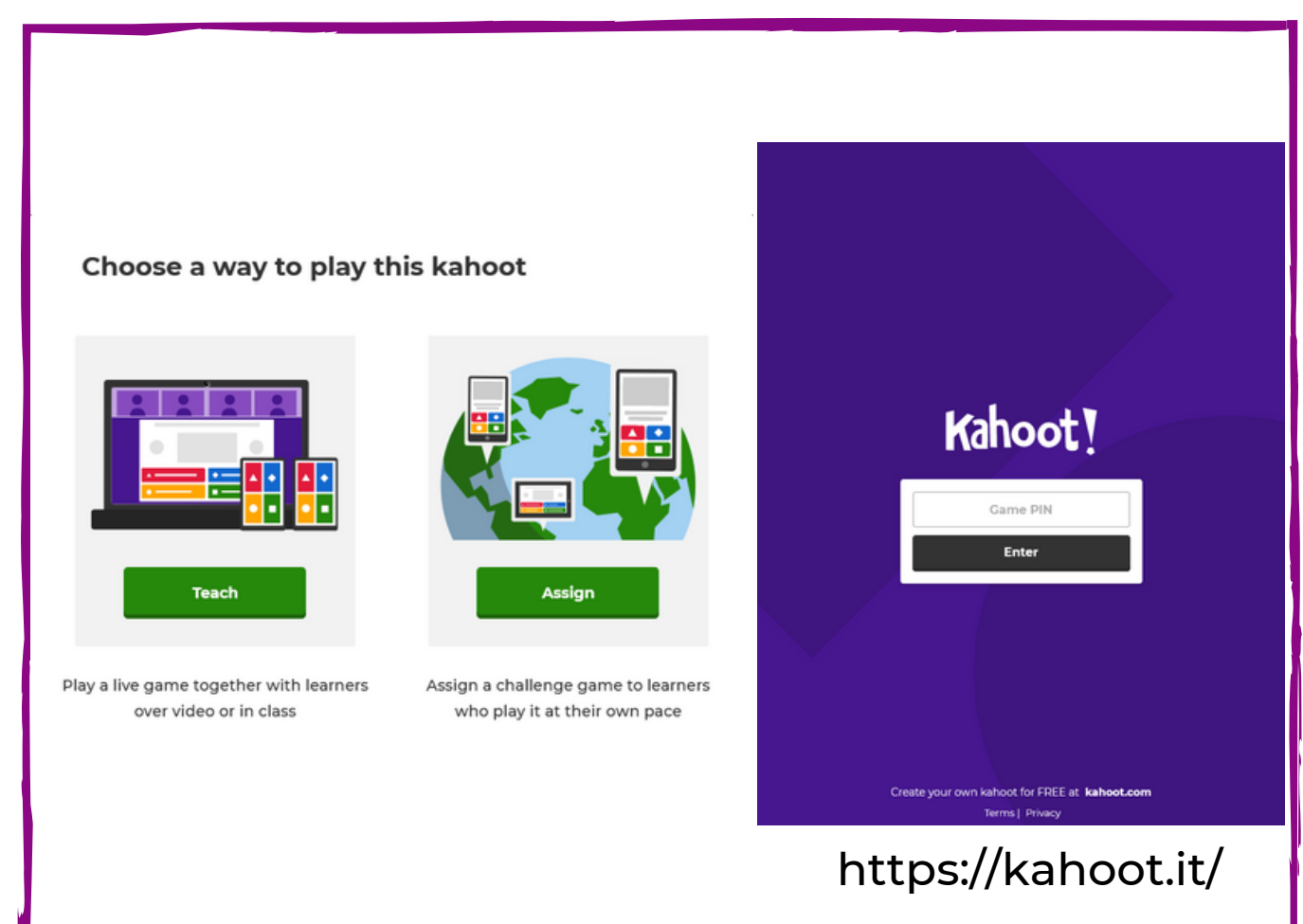
Terminate la vostra creazione cliccando su SALVA.

Poi, di nuovo sulla home page, seleziona: Ospita un Kahoot.

Decidi se vuoi 'Insegnare' direttamente o 'Assegnare' per dopo.

Invia il codice del tuo Kahoot ai tuoi studenti dicendo loro di accedere usando questo indirizzo:

<https://kahoot.it/>



<https://create.kahoot.it/>