

# Ferramentas interativas



## Contexto

A aprendizagem não é um processo estabelecido em pedra. A adaptação das práticas de ensino ao dia e à idade atuais é fundamental. No espaço de aprendizagem online, a interação e colaboração entre os alunos é menos eficiente, a frequência de aulas online pode ser seca e chata, a distribuição de exercícios ou fichas de prática já não é uma possibilidade. Uma solução ideal para atualizar e adaptar a prática de ensino para garantir que os alunos estejam motivados e empenhados é a utilização de **ferramentas interativas**. Para alunos com perturbações de aprendizagem específicas, a utilização de ferramentas alternativas pode ajudar a colocar todos os alunos no mesmo nível de igualdade.



## Porquê utilizar ferramentas interativas?

A utilização de ferramentas interativas pode trazer uma série de aspetos positivos para o processo de aprendizagem. Aqui estão alguns deles:

- As ferramentas interativas ajudam na capacidade de atenção dos alunos, nos níveis de envolvimento e na interação entre pares.
- As ferramentas interativas são ideais para introduzir novos tópicos ou conceitos, especialmente sem qualquer conhecimento prévio.
- As ferramentas interativas podem simplificar conceitos complexos e abstratos ou ajudar a ilustrar e visualizar conteúdos difíceis.
- As ferramentas interativas podem ser gratuitas ou de baixo custo, e conservam todo o potencial e utilidade pedagógica. Há uma miríade de ferramentas diferentes para a especificidade e gosto de cada professor.
- As ferramentas interativas melhoram naturalmente a retenção de informação, e podem ser adaptadas ao estilo de aprendizagem preferido dos diferentes alunos.



## Tipos de ferramentas interativas



### Para Gravar áudio e vídeo:

**Animoto:** Dá aos alunos a capacidade de fazer um vídeo de 30 segundos do que aprenderam numa lição.

**Edpuzzle:** Ajuda-o a utilizar vídeo (o seu próprio, ou um da Academia Khan, YouTube, e mais) para acompanhar a compreensão dos alunos.

**Flipgrid:** Permite aos alunos usar vídeos de 15 segundos a 5 minutos para responder a pedidos. Professores e colegas podem fornecer feedback.

**Vocaroo:** Cria gravações de áudio sem a necessidade de software. Incorpora a gravação em slideshows, apresentações, ou websites.

**WeVideo:** Permite utilizar o vídeo de forma criativa para envolver os alunos na aprendizagem. Tanto os professores como os alunos podem fazer vídeos.

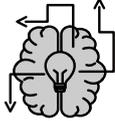


## Para criar questionários, sondagens e inquéritos

**Kahoot!:** Um sistema de resposta em sala de aula baseado no jogo que lhe permite criar questionários utilizando conteúdos da Internet.

**Quizizz:** Guia-o através da conceção de questionários e permite-lhe incluir os alunos no processo de elaboração de questionários.

**Quizlet:** Permite-lhe fazer flashcards, testes, questionários, e jogos de estudo que são amigáveis para telemóveis.



## Brainstorm, diagramas, nuvens de palavras

**Coggle:** Uma ferramenta de diagramas concebida para o ajudar a compreender o pensamento dos alunos.

**Padlet:** Fornece uma tela em branco para os alunos criarem e conceberem projetos de colaboração.

**XMind:** Software de diagramas para utilização em computadores de secretária e portáteis.

**Wordables:** Ajuda-o a obter provas de aprendizagem ou a determinar conhecimentos de base sobre um tópico.

**WordArt:** Inclui uma funcionalidade que permite ao utilizador fazer de cada palavra um link ativo para se ligar a websites, incluindo o YouTube.



## Para avaliação e classificação

**Formativa:** Permite-lhe atribuir atividades, receber resultados em tempo real, e fornecer feedback imediato.

**Kaizena:** Dá aos alunos feedback em tempo real sobre o trabalho que carregam. Pode usar um marcador de texto ou dar feedback verbal. Pode também anexar recursos.

**Plickers:** Permite-lhe recolher dados de avaliação formativa em tempo real sem a necessidade de dispositivos estudantis.



## Design e apresentações

**Canva:** Uma ferramenta para desenhar apresentação, cartazes, cartões e muito mais. Versão gratuita com modelos e imagens.

**Genially:** Ferramenta de apresentação para criar conteúdos envolventes, em movimento e coloridos.

**Crello:** Software gratuito de desenho gráfico com muitas ideias de modelos e apresentações para alunose professores.

**Visme:** Software infográfico gratuito com desenhos profissionais.



## Recursos

- 75 digital tools and apps teachers can use to support formative assessment in the classroom. 2021. NWEA

<https://www.nwea.org/blog/2021/75-digital-tools-apps-teachers-use-to-support-classroom-formative-assessment/>

- "How to pick the right digital tool: Start with your learning goals. 2020. NWEA.

<https://www.nwea.org/blog/2020/how-to-pick-the-right-digital-tool-start-with-your-learning-goal/>

- Open Digital educational tools for interactive online teaching and learning. UNICEF

<https://www.unicef.org/serbia/en/open-digital-educational-tools-interactive-online-teaching-and-learning>