

LUDICIZZAZIONE DEI CONTENUTI DIDATTICI

Fare riferimento alle SCHEDE PRATICHE n°:
MC24

Usa queste risorse della TOOLBOX:

Ludicizzazione dei contenuti didattici

Adattare i contenuti didattici per includere elementi di gioco.

Gli insegnanti possono provare a sviluppare una lezione tenendo conto di questa situazione:

- Immagina di essere un insegnante di lingua straniera e di avere una classe che ha bisogno di migliorare il proprio vocabolario sul tema del cibo e della cultura.
- Il tuo obiettivo è quello di assicurarvi che i tuoi studenti conservino il nuovo vocabolario, di allenare la pronuncia, di provare alcune frasi di situazioni reali con il vocabolario.

Ricorda di:

- possedere i giusti strumenti (pc/smartphone/tablet)
- basare la scelta del gioco in base ai propri studenti e agli obiettivi della lezione

Duolingo

Duolingo è un modo fantastico e divertente per giocare in classe con gli studenti di tutte le età. Permette di lavorare su diversi aspetti delle parole (scrittura, ascolto, abbinamento, ripetizione, lettura, comprensione e così via).



Puoi anche assegnare queste attività come compito a casa e verificare la loro coerenza con la funzione streak.



day streak!



Practicing daily grows your streak,
but skipping a day resets it!

LUDICIZZAZIONE DEI CONTENUTI DIDATTICI

Fare riferimento alla SCHEDA PRATICA n°:
MC24

Usa queste risorse della TOOLBOX:

Ludicizzazione dei contenuti didattici

Prova ad esplorare Duolingo, i suoi argomenti e funzioni.



Food 1



Time



Routines

Particolarmente utile è la sezione di comprensione di diverse lingue. Prova a sviluppare una lezione basata sulla comprensione di un audio su duolingo.



The Passport
+14 XP



Doctor Eddy
+14 XP



A New Coat
+14 XP



The New Student
+14 XP

Set 2

