

# GAMIFIER LE CONTENU D'APPRENTISSAGE

Se référer aux FICHES PRATIQUES n° :  
MC24...

Utiliser ces ressources de la boîte à outils

## Gamifier le contenu d'apprentissage

### Adapter le contenu d'apprentissage afin d'inclure des éléments de jeu

Les enseignants peuvent essayer de développer une leçon en tenant compte de cette situation :

- Imaginez que vous êtes un professeur de langue étrangère et que vous avez une classe qui a besoin d'améliorer son vocabulaire sur le thème de la nourriture et de la culture.
- Votre objectif est de vous assurer que vos étudiants retiennent le nouveau vocabulaire, pratiquent la prononciation, essaient des phrases de situations réelles avec le vocabulaire.

#### Remember:

- to have the right tools (pc/smartphone/tablet)
- to base the choice of the game based on your students and your goals of the lesson

### Duolingo

Duolingo est un moyen formidable et amusant de jouer en classe avec vos élèves de tous âges. Il vous permet de travailler sur différents aspects des mots (écriture, écoute, appariement, répétition, lecture, compréhension, etc.)



Vous pouvez également assigner ces activités comme devoir à la maison et vérifier leur cohérence grâce à la fonction de vérification.



day streak!

Th	F	Sa	Su	M	Tu	W
✓						

Practicing daily grows your streak,  
but skipping a day resets it!

# GAMIFIER LE CONTENU D'APPRENTISSAGE

Se référer aux FICHES PRATIQUES n° :  
MC24...

Utiliser ces ressources de la boîte à outils

## Gamifier le contenu d'apprentissage

Essayez d'explorer duolingo, ses thèmes et ses fonctions.



Food 1



Time



Routines

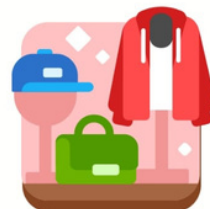
La section de compréhension de plusieurs langues est particulièrement utile. Essayez de développer une leçon basée sur la compréhension d'un audio sur duolingo.



The Passport  
+14 XP



Doctor Eddy  
+14 XP



A New Coat  
+14 XP



The New Student  
+14 XP

### Set 2

