

APPRENTISSAGE INTERACTIF

Se référer à la FICHE PRATIQUE n° :
MC19

Utiliser la ressource de la boîte à outils
Learningapp

Exercises

Consignes

Lire les fiches d'exercices n°MC19

Pour le prochain exercice proposé :

- Identifier les points positifs de l'utilisation des outils interactifs en classe ;
- Reliez les différents logiciels à leurs fonctions ;
- Dans la séquence d'apprentissage, listez les logiciels que vous pourriez utiliser et expliquez pourquoi.

Rappel

Les outils interactifs sont des outils numériques, des applications ou des jeux qui permettent aux élèves d'apprendre d'une manière différente, avec le soutien de la technologie numérique.

L'objectif de l'apprentissage interactif est d'apprendre en s'amusant.

Ex 1 : Pourquoi utiliser des outils d'apprentissage interactifs ?

Vérifiez les points positifs de l'utilisation des outils d'apprentissage interactifs :

- Améliore la capacité d'attention et l'engagement dans la tâche.
- De nombreux outils d'apprentissage interactifs sont gratuits.
- Génère de la motivation .
- Il distrait les élèves.
- Illustrer des concepts plus complexes.
- Ils ne doivent être utilisés qu'avec les élèves qui ont des difficultés .
- Une meilleure mémorisation.
- S'adapte aux différents styles d'apprentissage des élèves.
- Le professeur n'a rien à faire, les élèves apprennent seuls avec l'ordinateur.

