



ΚΑΗΟΟΤ!



ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΣ

ΠΛΑΤΦΟΡΜΑ ΜΑΘΗΣΗΣ ΜΕ ΒΑΣΗ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Περιγραφή:

Το Kahoot είναι μια πλατφόρμα μάθησης βασισμένη σε παιχνίδια, η οποία χρησιμοποιεί σύστημα απαντήσεων των μαθητών. Η αίθουσα διδασκαλίας μετατρέπεται προσωρινά σε ένα τηλεπαιχνίδι.

Τα μαθησιακά παιχνίδια που ονομάζονται "Kahoots" παράγουν ερωτήσεις πολλαπλής επιλογής που είναι προσβάσιμες μέσω προγράμματος περιήγησης ή εφαρμογής.

Αυτή η πλατφόρμα μπορεί να έχει θετική επίδραση στις μαθησιακές επιδόσεις, τη δυναμική της τάξης, τη διαμορφωτική αξιολόγηση, την επανεξέταση των γνώσεων των μαθητών και πολλά άλλα.

Το Kahoot έχει σχεδιαστεί για κοινωνική μάθηση, καθώς οι μαθητές συγκεντρώνονται για να παίξουν το παιχνίδι και να μοιραστούν γνώσεις.

Προσβάσιμος για:

Μαθητές πρωτοβάθμιας και δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης:

Το Kahoot είναι διαδραστικό και μπορεί να προσαρμοστεί ανάλογα με το επίπεδο και τα δυνατά σημεία του μαθητή.

Μαθητές με Διαταραχές Προσοχής (ΔΕΠ/ΔΕΠΥ), καθώς επιτρέπει στους μαθητές να αλληλεπιδρούν μεταξύ τους και να διατηρούν τη συγκέντρωση και τα κίνητρα.

Μαθητές που είναι κωφοί ή βαρήκοοι καθώς παρέχει εναλλακτικές λύσεις στην άμεση διδασκαλία.

Kahoot!



Τιμή: Δωρεάν για το βασικό πακέτο

Στη συνέχεια, οι premium τιμές κυμαίνονται μεταξύ 3€ και 6€ το μήνα.

Βαθμός προσβασιμότητας:



Το Kahoot είναι εύκολο στη χρήση για τους μαθητές. Η σελίδα σύνδεσης, η διάταξη και η δομή κάθε παιχνιδιού είναι καλά σχεδιασμένα, ώστε να μην υπάρχει σύγχυση.

Πρακτική αξιοποίηση:

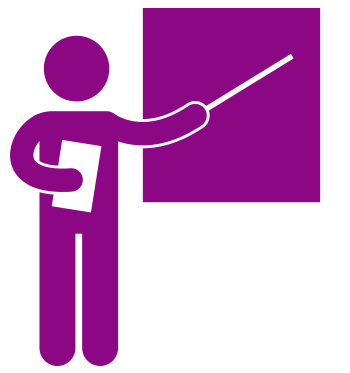
- Χρησιμοποιήστε προ-σχεδιασμένα Kahoots: Μην διστάσετε να τα χρησιμοποιήσετε!
- Ορίστε κάποιους κανόνες Kahoot: Μην χάνετε απλά, νη μαντεύετε την απάντηση, μην ρωτάτε να μάθετε τις απαντήσεις των άλλων, κ.ά.
- Αναθέστε τις προκλήσεις Kahoots ως εργασία για το σπίτι: αυτό θα επιτρέψει στους μαθητές να ασχοληθούν πιο ενεργά με τις κατ' οίκον εργασίες τους και θα αλλάξει τη μονοτονία της διαδικτυακής μάθησης.
- Χρησιμοποιήστε αναφορές Kahoot για διαμορφωτικές αξιολογήσεις: μετά από ένα παιχνίδι, θα βλέπετε τα δεδομένα των αποτελεσμάτων των μαθητών σας, τα οποία θα σας δείξουν τα σημεία που χρειάζονται επανεξέταση ή διευκρίνιση.

<https://create.kahoot.it/>



DIGITALL

Πώς χρησιμοποιείται;



ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΣ

Το Kahoot έχει δύο κύριες εισόδους: μία για τον καθηγητή και μία για τον μαθητή. Ο εκπαιδευτικός δημιουργεί ένα Kahoot, προσθέτει τις ερωτήσεις και τις απαντήσεις, αποφασίζει για τα οπτικά μέσα και τις εικόνες. Στη συνέχεια, στέλνει τον κωδικό στους μαθητές, οι οποίοι στη συνέχεια συνδέονται.

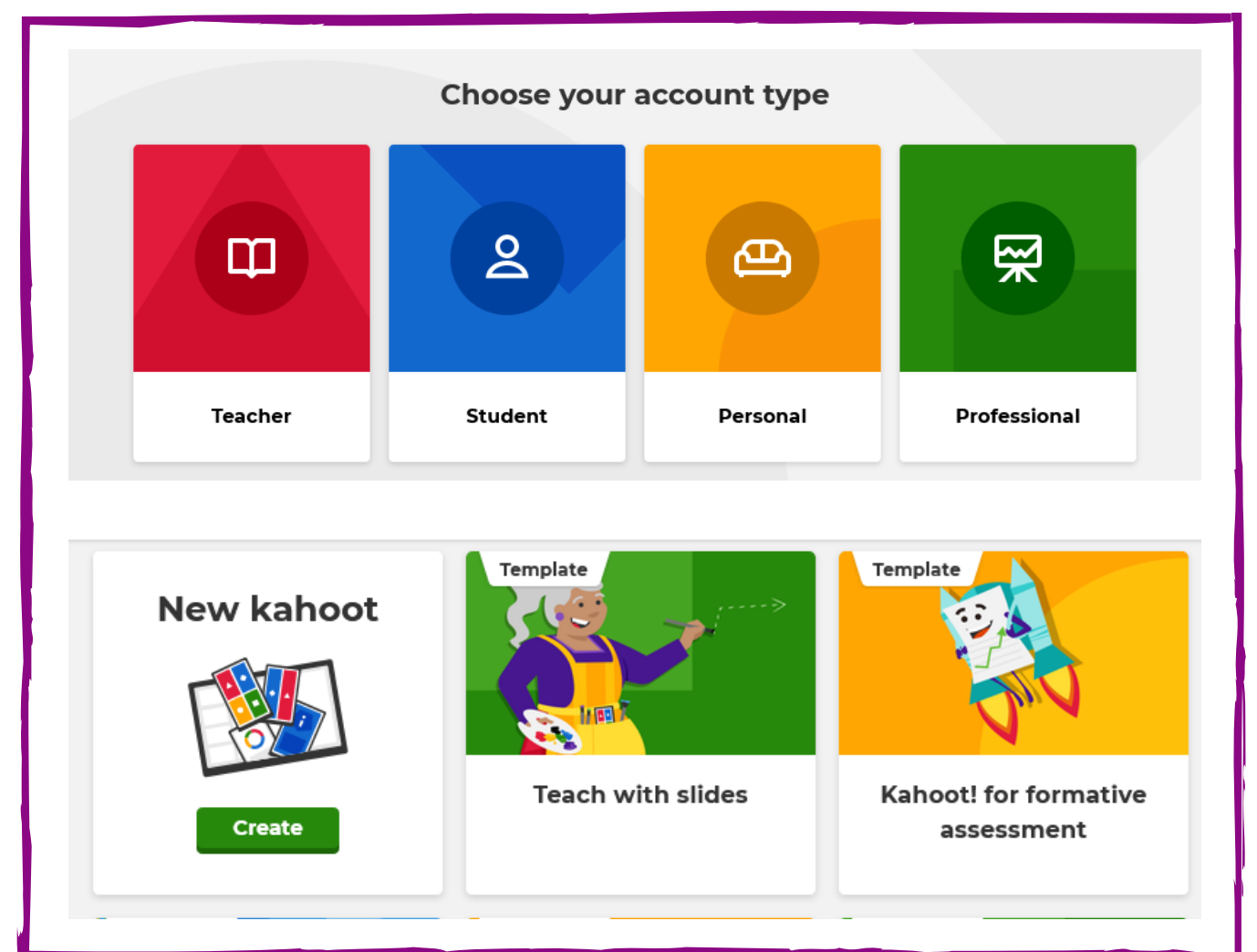
Βήμα 1.

Δημιουργήστε έναν λογαριασμό, επιλέγοντας τον ρόλο σας. Θα χρειαστεί να εισαγάγετε βασικές πληροφορίες (email, όνομα κ.λπ.).

Εξερευνήστε τις διάφορες λειτουργίες και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στο:
Δημιουργήστε ένα Kahoot.

Επιλέξτε τον τύπο του Kahoot που θέλετε να δημιουργήσετε.

Επιλέξτε ένα προσχεδιασμένο πρότυπο ή δημιουργήστε ένα νέο πρότυπο.



Βήμα 2.

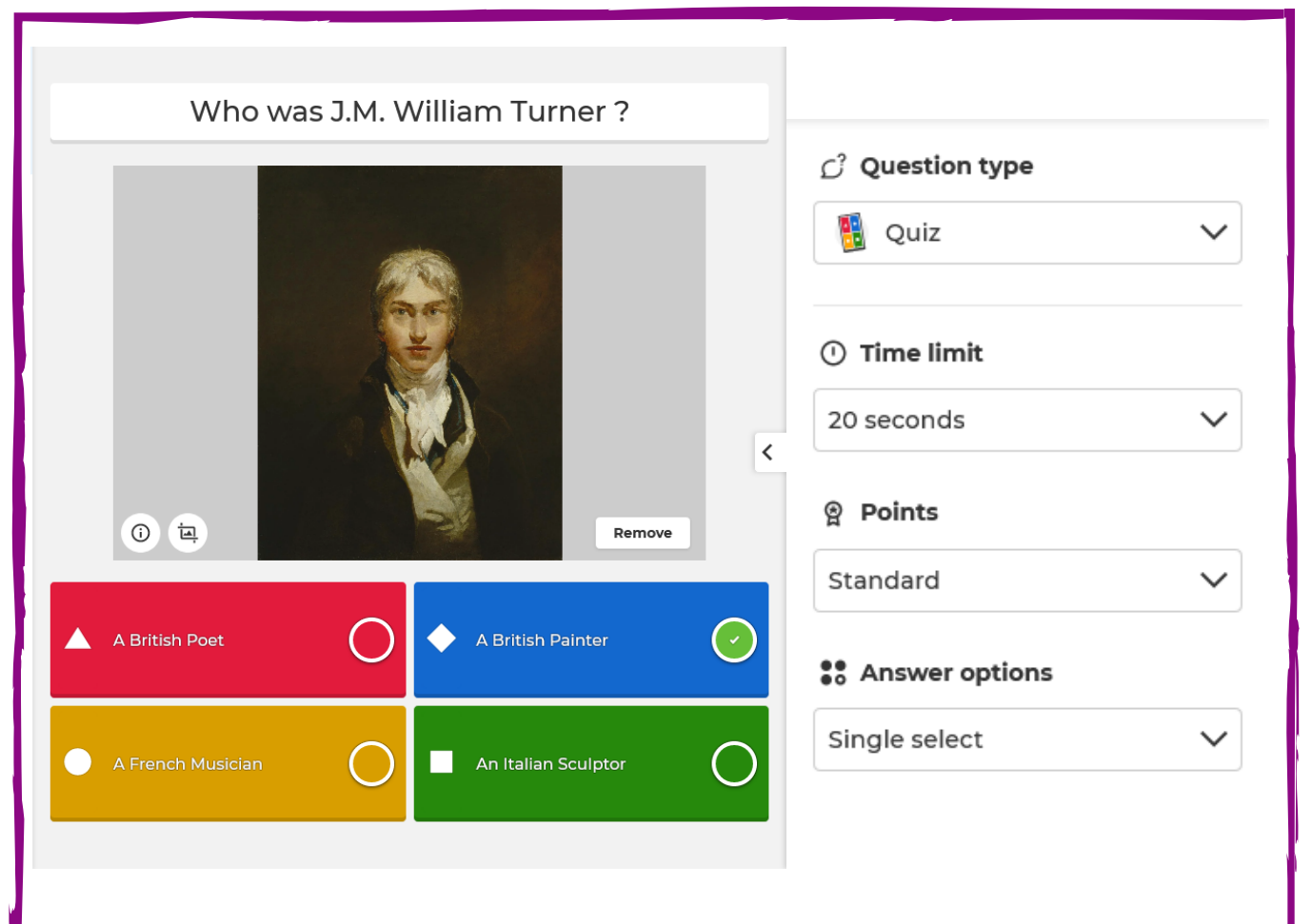
Επιλέξτε τις παραμέτρους σας:

- Quiz ή ερωτήσεις Σωστού/Λάθους (δωρεάν πρόσβαση)
- Χρονικό όριο
- Βαθμοί
- Τύπος απαντήσεων

Εισαγωγή εικόνας ή μέσου (συνιστάται ανεπιφύλακτα).

Για να ολοκληρώσετε, πληκτρολογήστε τις απαντήσεις σας στα πλαίσια.

Επαναλάβετε τη διαδικασία για να προσθέσετε ερωτήσεις/διαφάνειες.



Βήμα 3.

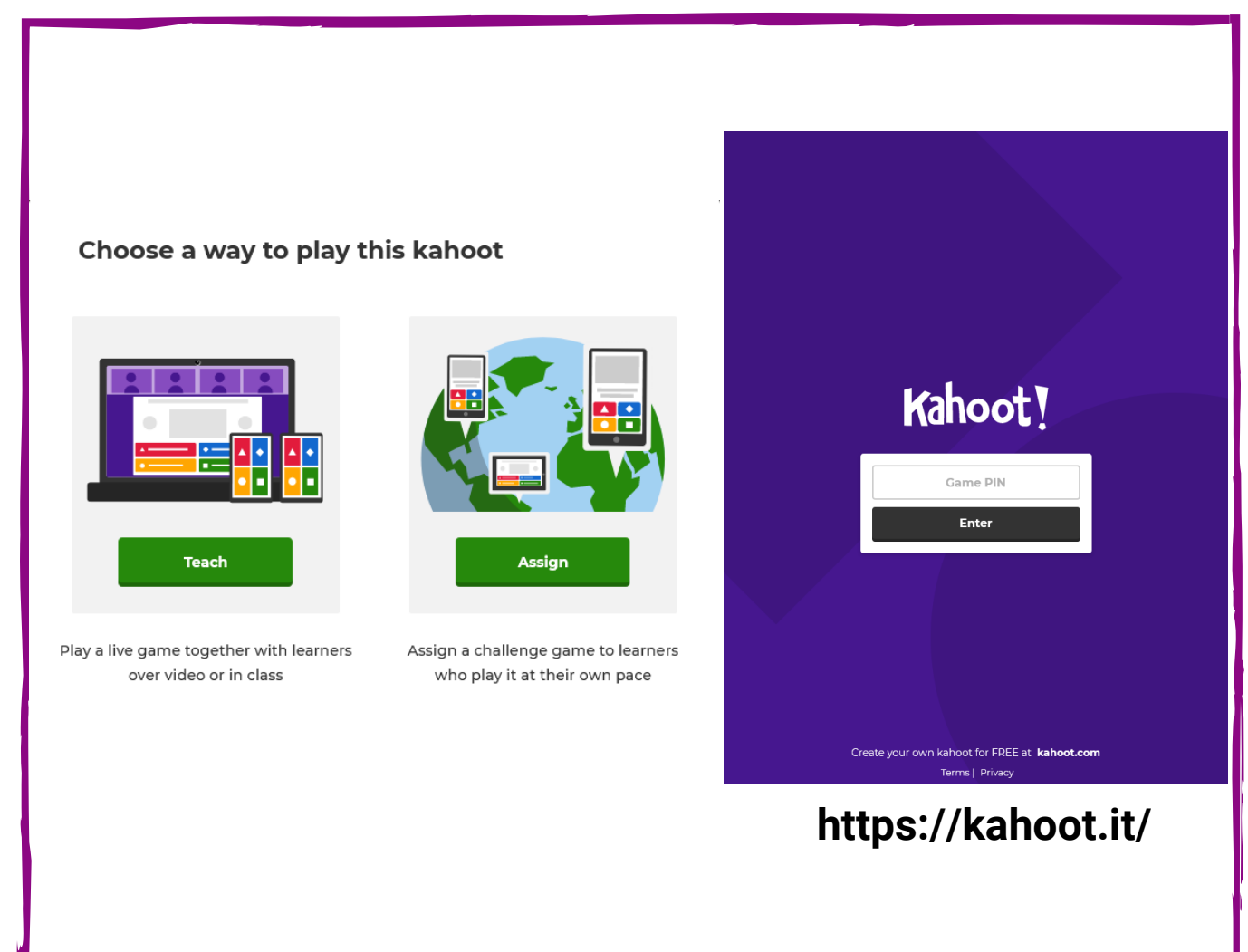
Ολοκληρώστε τη δημιουργία σας κάνοντας κλικ στο: Αποθήκευση.

Στη συνέχεια, επιστρέφοντας στην αρχική σελίδα, επιλέξτε: Host a Kahoot.

Αποφασίστε αν θέλετε να το "διδάξετε" άμεσα ή να το "αναθέσετε" για αργότερα.

Στείλτε τον κωδικό του Kahoot σας στους μαθητές σας λέγοντάς τους να συνδεθούν χρησιμοποιώντας αυτή τη διεύθυνση:

<https://kahoot.it/>



<https://create.kahoot.it/>