



DIGITALL



(ENSEIGNANT)

# GeoGebra

## RESSOURCES MATHÉMATIQUES

### Description:

GeoGebra est un logiciel de géométrie dynamique en 2D et 3D, c'est à dire qu'il permet de manipuler des objets géométriques comme des cercles, des droites, des angles, etc., et de voir immédiatement le résultat.

Le logiciel propose aussi un vaste ensemble de fonction algébrique et de ressources pédagogiques.

Ces ressources sont accessible en libre droit, et permette à l'élève, en fonction de son niveau, et son objectif, de visualiser sa matière beaucoup plus clairement.



Prix: Gratuit

### Accessible pour:

Les élèves du primaires et secondaire en général, mais aussi pour:

- Les élèves présentant des troubles de dyscalculie,
- Les élèves présentant des troubles de l'apprentissage en général,
- Les élèves présentant des troubles de l'attention.

### Note d'accessibilité:



GeoGebra est un logiciel extrêmement utile, mais qui prend un peu de temps à comprendre dans son utilisation.

### Idées pratiques:

- Créez une leçon de mathématiques complète sur Géogebra en cliquant sur: [CRÉER UNE LEÇON](#)
- Utilisez des ressources déjà créées pour aider vos élèves à visualiser les procédés mathématiques. Ceux ci sont très utiles pour les élèves présentant des troubles de l'apprentissages.
- Demandez à vos élèves de faire des exercices directement sur Géogebra, ou même en devoir à la maison.

<https://www.geogebra.org/>



DIGITALL

# COMMENT L'UTILISER?



(TEACHER)

GeoGebra est une mine d'or de ressources mathématiques. Vous pouvez créer vos propres exercices et leçons, mais aussi utiliser les ressources déjà disponibles sur le site.

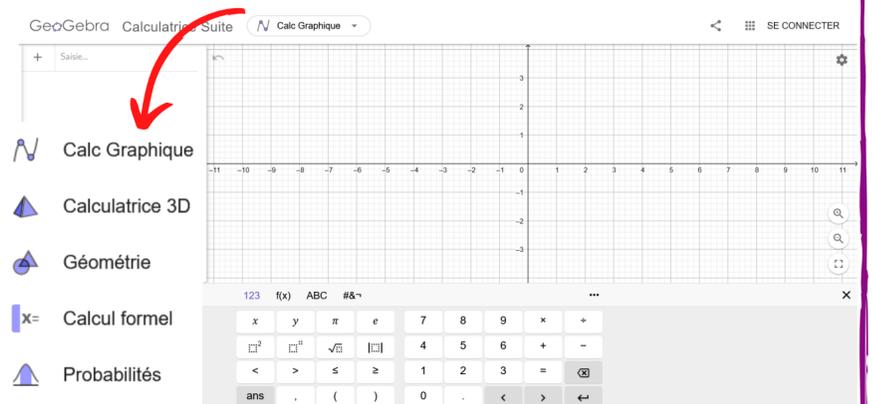
## Etape 1.

Ouvrez le logiciel. Vous pouvez créer un compte pour sauvegarder vos contenus.

Sur la page principale, vous aurez deux choix; explorer les ressources ou démarrer la calculatrice graphique.

La calculatrice graphique s'ouvre sur un graphe, avec un clavier à nombre et signes en bas de page.

## DÉMARRER LA CALCULATRICE GRAPHIQUE



## Etape 2.

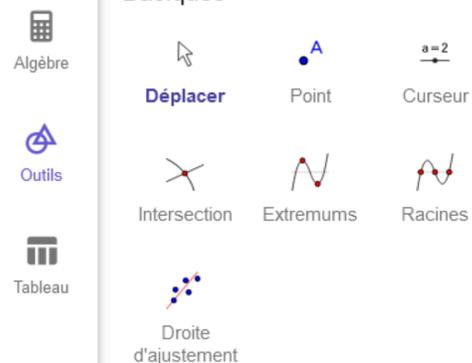
Dans la calculatrice graphique, vous avez un vaste choix d'options.

Sur la gauche, vous trouverez une option pour encoder les fonctions algébriques; ainsi que les différents outils pour travailler sur le plan.

Vous aurez aussi l'option de travailler dans un tableau.

Il suffit alors de cliquer sur l'outil pour l'utiliser dans le plan.

## Basiques



## Édition



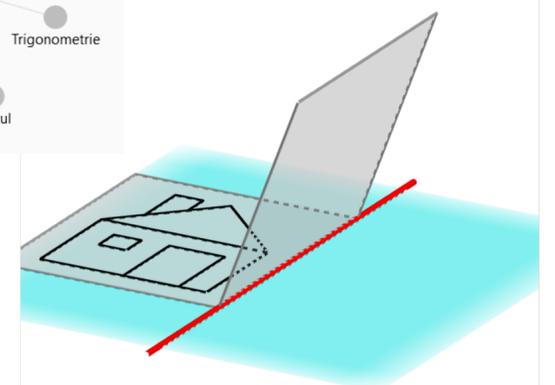
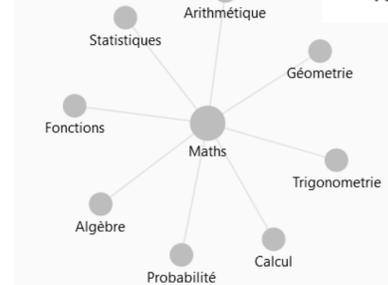
## Etape 3.

L'autre option de Géogebra est d'utiliser les ressources déjà créées par des enseignants.

Sur la page principale, cliquez sur 'Ressources pour la classe'. Vous aurez ensuite le choix entre un grand nombre de ressources dans différentes thématiques.

Choisissez un thème, puis un exercice. Par exemple, sur la droite, une démonstration animée la symétrie axiale.

## RESSOURCES POUR LA CLASSE



<https://www.geogebra.org/>