

Tipos de Ajudas Visuais



Contexto

A visualização é um passo fundamental na aprendizagem. A utilização da visualização pode desempenhar um papel positivo no envolvimento e motivação. Para alunos com distúrbios específicos da aprendizagem, mas também cegos, surdos, ou com deficiências visuais ou auditivas, é crucial utilizar o visual para assegurar a compreensão. Não se trata portanto de uma questão de estética, mas sim de necessidade. Portanto, durante as sessões de ensino online, é importante manter um certo nível de visualização para assegurar que estes alunos não sejam deixados para trás.



Diferentes tipos de Ajudas Visuais

A utilização de meios visuais quando o ensino não é um conceito novo, nem é específico da aprendizagem online. Pelo contrário, professores e educadores usam o visual ao longo de todos os seus cursos, quer seja para explicar conceitos, para demonstrar ligações lógicas, para mostrar significado ou detalhes específicos, e muito mais. O aspeto visual típico pode variar desde o quadro negro de uma sala de aula até aos folhetos informativos. Na aprendizagem online, as possibilidades são numerosas.

Uma ajuda visual é qualquer material que dê forma e crie palavras ou pensamentos. Os tipos de auxílios visuais incluem **imagens, fotografias, gráficos, vídeos, infográficos, cartazes**, etc.



Exemplos de visualizações

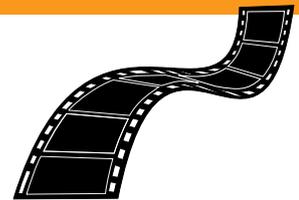


Gráficos

Imagens visuais ou desenhos na superfície, tais como parede, tela, papel ou pedra, para informar, ilustrar, ou entreter. As imagens que são geradas por um computador são chamadas de computação gráfica.

Fotos e imagens

O termo mais geral para qualquer representação de um objeto, uma pessoa, ou uma paisagem.



Fotos

Qualquer coisa tirada por um fotógrafo e uma máquina fotográfica (digital ou não).

Infográficos

Representações visuais gráficas de informação, dados ou conhecimentos destinados a apresentar informação de forma rápida e clara. Podem melhorar o conhecimento utilizando gráficos para melhorar a capacidade do sistema visual de ver padrões e tendências.



Cartazes

Uma promoção temporária de uma ideia, ou evento colocado num espaço público. Tipicamente, os cartazes incluem tanto elementos textuais como gráficos, embora um cartaz possa ser totalmente gráfico ou totalmente texto.

Diagramas

Um diagrama utilizado para organizar visualmente a informação. Um mapa mental é hierárquico e mostra relações entre peças do todo. As grandes ideias estão diretamente ligadas ao conceito central, e outras ideias ramificam-se a partir dessas grandes ideias.

Videos

Um meio eletrónico para a gravação, cópia, reprodução, difusão e exibição de suportes visuais em movimento.

Outros

Mapas, esboços, gráficos, *flashcards* e muito mais!



Utilizações práticas e recursos

Imagens, fotos ou desenhos: Use still visuals to illustrate concepts, ideas and more.

- <https://pixabay.com/>
- <https://www.freepik.com/>
- <https://unsplash.com/t>

Gráficos: Os gráficos são mais do que imagens, utilize-os para ilustrar conceitos específicos, cronologia ou processos passo a passo.

- <https://genial.ly/>
- <https://www.canva.com/>
- <https://crello.com>

Vídeos: Vídeos são meios perfeitos para permitir aos alunos compreender o conceito de forma interativa.

- <https://ed.ted.com/>
- <https://www.khanacademy.org/>
- <https://www.youtube.com/>

Diagramas: Utilizar estes mapas para orientar os alunos na sua compreensão das lições, para fornecer uma estrutura ou definição de conceitos chave.

- <https://www.xmind.net/>
- <https://www.mindmup.com/>
- <https://www.mindmeister.com/>

Mapa: Usar mapas para ensinar aos estudantes sobre eventos históricos, geografia, lugares e muito mais. Isto pode ajudar os estudantes a situarem-se no tempo, mas também prestar atenção ao nome, direções, detalhes, etc.

- <https://www.google.com/maps/about/mymaps/>
- <https://mapchart.net/>
- <https://www.scribblemaps.com/>

Esboço: Utilizar esboços para ilustrar o conceito no local, ou para apresentar passo a passo um processo que uma imagem estática pode não transmitir corretamente.

- <https://sketch.io/sketchpad/>
- <https://www.autodraw.com/>
- <https://kleki.com/>

Gráfico: Utilizar gráficos para demonstrar informação numérica, estatística ou calculável.

- <https://www.visme.co/graph-maker/>
- <https://www.rapidtables.com/tools/line-graph>

Flashcards: Utilizar os *Flashcards* para atribuir trabalhos de casa, ou ajudar os alunos a rever as aulas.

- <https://quizlet.com/>
- <https://www.brainscape.com/>
- <https://flashmind.eu/>