



# Types d'aides visuelles



## Contexte

La visualisation est une étape clé de l'apprentissage. L'utilisation de visuels peut jouer un rôle positif dans l'engagement et la motivation. Pour les élèves souffrant de troubles spécifiques de l'apprentissage, mais aussi pour les personnes souffrant de déficiences visuelles ou auditives, il est crucial d'utiliser des visuels pour garantir la compréhension. Il ne s'agit donc pas d'une question d'esthétique, mais plutôt de nécessité. Par conséquent, lors des sessions d'enseignement en ligne, il est important de maintenir un certain niveau de visualisation pour s'assurer que ces apprenants ne sont pas laissés pour compte.



## Différents types d'aides visuelles

L'utilisation de supports visuels dans l'enseignement n'est pas un concept nouveau, ni spécifique à l'apprentissage en ligne. Au contraire, les enseignants et les éducateurs utilisent des supports visuels tout au long de leurs cours, que ce soit pour expliquer des concepts, pour démontrer des liens logiques, pour montrer une signification ou des détails spécifiques. Les supports visuels typiques peuvent varier du tableau noir d'une salle de classe aux photocopiés. Dans l'apprentissage en ligne, les possibilités sont nombreuses.

Une aide visuelle est tout matériel qui donne une forme aux mots ou aux pensées. Les types d'aides visuelles comprennent les images, les photos, les graphiques, les tableaux, les vidéos, les infographies, les affiches, etc.



## Exemples de visuels



### Graphiques

Images ou dessins visuels sur une surface, telle qu'un mur, une toile, un écran, un papier ou une pierre, pour informer, illustrer ou divertir. Les images générées par un ordinateur sont appelées infographie.

### Images

Le terme le plus général pour toute représentation d'un objet, d'une personne ou d'un paysage.

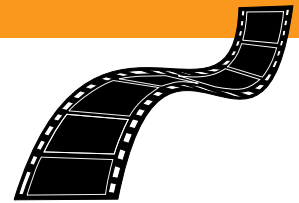
### Infographies

Représentations visuelles graphiques d'informations, de données ou de connaissances destinées à présenter des informations rapidement et clairement.

Elles peuvent améliorer la cognition en utilisant des graphiques pour renforcer la capacité du système visuel à voir des modèles et des tendances.

### Photos

Tout ce qui est pris par un photographe et un appareil photo (numérique ou non).



## Posters

Une promotion temporaire d'une idée ou d'un événement affichée dans un espace public. En général, les affiches comprennent des éléments textuels et graphiques, mais une affiche peut être entièrement graphique ou entièrement textuelle.

## Cartes mentales

Un diagramme utilisé pour organiser visuellement des informations. Une carte mentale est hiérarchique et montre les relations entre les éléments d'un tout. Les idées principales sont reliées directement au concept central, et d'autres idées se ramifient à partir de ces idées principales.

## Vidéos

Un support électronique pour l'enregistrement, la copie, la lecture, la diffusion et l'affichage de médias visuels en mouvement.

## Autres

Cartes, croquis, graphiques, flashcards et plus encore !



## Usages pratiques et ressources

**Images et photos :** Utilisez des images fixes pour illustrer des concepts, des idées, etc.

- <https://pixabay.com/>
- <https://www.freepik.com/>
- <https://unsplash.com/t>

**Graphiques :** Les graphiques sont plus que des images, utilisez-les pour illustrer des concepts spécifiques, une chronologie ou des processus étape par étape.

- <https://genial.ly/>
- <https://www.canva.com/>
- <https://crello.com>

**Vidéos :** Les vidéos sont des supports parfaits pour permettre aux élèves de comprendre les concepts de manière interactive.

- <https://ed.ted.com/>
- <https://www.khanacademy.org/>
- <https://www.youtube.com/>

**Cartes mentales :** Utilisez ces cartes pour guider les élèves dans leur compréhension des leçons, pour fournir une structure ou une définition des concepts clés.

- <https://www.xmind.net/>
- <https://www.mindmup.com/>
- <https://www.mindmeister.com/>

**Carte :** Utilisez les cartes pour enseigner aux élèves l'histoire, la géographie, les lieux, etc. Cela peut aider les élèves à se situer dans le temps, mais aussi à faire attention aux directions, aux détails, etc.

- <https://www.google.com/maps/about/mymaps/>
- <https://mapchart.net/>
- <https://www.scribblemaps.com/>

**Croquis :** Utilisez des croquis pour illustrer un concept sur place, ou pour présenter un processus étape par étape qu'une image fixe pourrait ne pas traduire correctement.

- <https://sketch.io/sketchpad/>
- <https://www.autodraw.com/>
- <https://kleki.com/>

**Graphiques :** Utilisez des graphiques pour présenter des informations numériques, statistiques ou calculables.

- <https://www.visme.co/graph-maker/>
- <https://www.rapidtables.com/tools/line-graph>

**Flashcards :** Utilisez les flashcards pour donner des devoirs ou aider les élèves à réviser les leçons.

- <https://quizlet.com/>
- <https://www.brainscape.com/>
- <https://flashmind.eu/>