

Jocuri educaționale



Context

Jocurile educaționale sunt concepute în mod intenționat în scopul educației sau au valori educaționale. Acestea sunt create pentru a ajuta elevii să înțeleagă conceptele, să dobândească cunoștințe specifice și să dezvolte abilități de rezolvare a problemelor pe măsură ce joacă jocuri. Este ușor să găsești aplicații sau jocuri scurte care să le permită elevilor să finalizeze exerciții care să răspundă nevoilor din programa școlară.

Rolul jocurilor educaționale nu este de a înlocui un sistem tradițional de învățare, ci de a îmbunătăți acest proces prin sprijinirea și sprijinirea elevilor în dobândirea unui set de abilități utile nu numai în clasă, ci și în pregătirea lor pentru dezvoltarea personală și profesională.



De ce să folosiți jocurile video în educație?

În ciuda faptului că au primit publicitate negativă în ultimele decenii, cercetările au arătat că jocurile video pot fi benefice pentru educație:

- Elevii își dezvoltă abilitățile de răbdare și persistența în finalizarea provocărilor, prin repetarea nivelurilor.
- Elevii își dezvoltă abilitățile de rezolvare a problemelor.
- Jocurile video îi "învață" pe elevi să strategizeze logic pentru a finaliza sarcinile.
- Elevii dezvoltă abilități de raționament spațial prin deplasarea de-a lungul lumilor dimensionale.
- Dobândirea unei abilități într-un joc video, apoi aplicarea acesteia mai târziu la o altă provocare poate ajuta procesul de educație. Ajută la învățarea individualizată – un proces de predare în care totul (conținut, ritm, tehnologie de instruire) se bazează pe interesul și capacitatea elevului.
- Jocurile video pot fi detensionante și pot ajuta la calmarea unui elev stresat.
- Elevii învață să ia decizii bazate pe judecata etică și morală.
- Jocurile video pot învăța un cursant despre eșec și cum să facă față.
- Elevii își pot dezvolta abilități de colaborare și de lucru în echipă.



Jocurile video și incluziunea



Jocurile video sunt instrumente foarte adaptabile care pot fi folosite pentru a spori motivația în rândul tuturor elevilor, inclusiv a celor cu tulburări specifice de învățare. Ele pot fi jucate în ritmul elevului, evitând astfel sentimentele de stres, anxietate sau plictiseală. Cercetările au arătat că jocurile video pot influența pozitiv dezvoltarea anumitor abilități, cum ar fi timpul de reacție, luarea deciziilor, abilitățile sociale și abilitățile spațiale, precum și creșterea concentrației la persoanele cu tulburări intelectuale sau comportamentale.



Alegerea jocului video potrivit



Pe baza profilelor elevilor



Caracteristici personale (vârstă, personalitate, tulburări de învățare, dizabilități):

Majoritatea jocurilor publicate, indiferent dacă sunt gratuite sau nu, vor oferi o gamă de vârstă pentru jocurile lor. Când vine vorba de personalitate, unii elevi preferă jocuri axate pe dificultate și competiție, cum ar fi curse sau jocuri sportive, în timp ce alții ar putea prefera jocurile narrative sau axate pe povestiri. Apoi, gândiți-vă la accesibilitate, un anumit joc necesită o mulțime de manipulare? Sunt regulile clare de la început?

Preferințe de învățare și factori sociali: Preferințele și factorii sociali pot include: interese, stiluri de învățare, preferințe de inteligență, stiluri de producție, preferințe pentru sarcini individuale sau de grup, angajamente în activități after-school, abilități interpersonale etc.



Pe baza resurselor existente

Smartphone-uri/tablete: Apple, Android și Windows au procesoare bune și magazine de aplicații cu jocuri. Deși au avantajul de a fi portabile și populare (majoritatea elevilor le au), există unele limitări în utilizarea lor pentru jocuri: ecran mic care afectează intensitatea grafică, limitele ecranului tactil, calitatea mai slabă și multe altele.

Calculatoare: Oferă o experiență avansată de joc. Deși există, de asemenea, computere de jocuri personalizate, un computer obișnuit acceptă o varietate de jocuri video. Dacă computerul nu se poate ocupa de jocuri video, mai multe companii au oferte de jocuri în cloud, iar unele dintre ele oferă un plan limitat gratuit.



Idei de jocuri educative

This was of mine, realizat de studiouri de 11 biți, spune povestea asediului de la Sarajevo (1992-1996) din perspectiva civililor bosniaci care trăiesc în orașul fictiv Pogoren, Graznavia.

Enterre-moi, mon amour, by The Pixel Hunt, ARTE France and Figs ajută la a-i face pe oameni să înțeleagă cum este să fugi de război.

Peacemaker, by Impact games este un joc de simulare guvern în timpul căruia jucătorul nu numai că învață despre conflictul israeliano-palestinian, dar se angajează activ în procesul de luare a păcii.

Among Us by Innersloth a devenit foarte popular din vara anului 2020. Este un joc pentru 4 până la 10 jucători, fie local, fie online. Grafica și mecanica acestui joc sunt destul de simple, deoarece accentul este pus pe cooperare și comunicare.



Resurse

Descoperiți proiectul Gaming4Skills care are ca scop dezvoltarea de orientări practice pentru ca profesorii să utilizeze jocurile video în clasă pentru predarea trans-curriculară:

<https://www.gaming4skills.eu/>