

SOFTWARE PER RENDERE ACCESSIBILI LE LEZIONI DI MATEMATICA

Fare riferimento alle SCHEDE PRATICHE n°: M26

Usa queste risorse della TOOLBOX:

Esercizi

Ilstruzioni per i seguenti esercizi

Leggere le schede pratiche n°26:

- Imparerai a utilizzare il software "La corsa dei numeri".
- 2. Imparerai a utilizzare il software "Geogebra".
- 3. Imparerai a utilizzare il software "Photomath".

Promemoria:

- Gli studenti con disturbi di apprendimento possono incontrare diverse difficoltà nell'apprendimento della matematica.
- Per far fronte a queste difficoltà, a volte è interessante utilizzare un software informatico per rafforzare alcune abilità o per compensare alcune difficoltà.

Es 1: La corsa dei numeri

- Vai sul sito "The number race":
- https://www.lacourseauxnombres.com/nr/nr_info.php? lang=en
 - Scarica il gioco
 - Esegui il software
 - Ti troverai in una pagina con il logo del gioco, premi il numero 1 per iniziare.
 - Seleziona il tuo nome da giocatore e inizia il gioco
 - Sarai in grado di modificare le informazioni del giocatore (a parte il nome) o crearne uno nuovo in seguito.
 - Potrai scegliere tra due mondi diversi in cui giocare: Il "mondo sottomarino" o "il mondo della giungla". Entrambi i mondi funzionano con la stessa logica e lo stesso livello di difficoltà. Cambia solo il design
 - Troverai le istruzioni del gioco
 - Pronto per iniziare!





SOFTWARE PER RENDERE ACCESSIBILI LE LEZIONI DI MATEMATICA

Fare riferimento alle SCHEDE PRATICHE n°: M26

Usa queste risorse della TOOLBOX:

Esercizi

Es 2: Geogebra

- Vai sul sito "Geogebra":
- Puoi sia seguire le lezioni sul sito web, sia scaricare l'app
- Troverai molte lezioni da cui imparare, tutorial e una varietà di strumenti.
- Puoi anche creare un account per avere una traccia dei tuoi progressi

Es 3: Photomath

Photomath è un'applicazione che consente di scansionare un problema matematico e di ottenere una spiegazione passo-passo su come risolverlo.

Vai sul sito di "Photomath":
 https://photomath.com/en/help
 /what-is-photomath, sul vostro
 app store preferito o scansionate
 il codice QR qui sotto e scaricate
 l'applicazione.



- Dovrai scrivere la tua età
- Poi, dovrai selezionare se sei studente, genitore o insegnante.
- Ti si presenterà poi un tutorial
- Scannerizza e impara!