

Esercizi Learningapps**Learningapps****Per cosa e quando?**

Che cos'è Learningapps?

Quando è più utile nelle tue pratiche di insegnamento?

Elencare i materiali della classe che potrebbero essere insegnati o valutati con un esercizio interattivo su questa App:

- ...
- ...
- ...
- ...

Perchè Learningapps ha benefici per gli studenti con DSA o studenti con problemi dell'attenzione?

- ...
- ...
- ...

Esploriamo una famosa Learningapps

Step 1: vai sul sito:
<https://learningapps.org>

Step 2: clicca sul tasto LOGIN in alto a destra

Step 3: registra un nuovo account con la tua email e password

Step 4: sfoglia le applicazioni esistenti per farti un'idea di ciò che si può fare

Rifletti sul tipo di corso che sarebbe utile per creare un corso in remoto.

Rifletti su cosa hai fatto, o cosa avresti potuto fare durante la pandemia con questi strumenti, e come ottimizzarne l'uso.

Step 5: quando sei pronto clicca su questo pulsante



Esercizi Learningapps

Creiamo un app con LearningApps

Creeremo un'app sull'apprendimento delle lingue. In particolare, vogliamo testare le conoscenze sui tempi verbali. Riflettete sui formati migliori da utilizzare.

Fase 6: iniziare a costruire l'app. In questo caso realizzeremo un'app sui tempi verbali sotto forma di quiz ludico.

Fase 7: scegliere il modello di app. Qui faremo la corsa dei cavalli, ma potete anche crearne una vostra da zero.

La corsa dei cavalli è molto bella perché permette agli studenti di competere tra loro o con il computer.

Fase 8: Completate le domande con il materiale della vostra classe. Utilizzate immagini o musica, se necessario, per rendere il gioco più divertente.

Ricorda:

- Ogni app deve avere uno scopo pedagogico in mente mentre la crei. Può essere una valutazione, un esercizio o un'introduzione al nuovo materiale.
- Gli studenti possono collaborare oppure competere con queste App.
- Divertiti e fai divertire gli studenti!

Fase 8: Completa le domande con il materiale della tua classe. Utilizza immagini o musica, se necessario, per rendere il gioco più completo.

Aggiungete tutti gli "elementi" che desiderate.

[+ Add another element](#)

Questo sarà il numero di domande dell'App.

Puoi anche aggiungere suggerimenti per aiutare gli studenti a rispondere.

Una volta terminato, fare clic su questo pulsante

[▶ Finish editing and show preview](#)

Se sei soddisfatto con il risultato, clicca su "Salva l'app".

Una volta fatto, si può accedere a "Le mie cose" nell'angolo in alto a destra.

È possibile mostrarlo come pubblico o condividere il link o il codice QR con gli studenti.

[🔗 Create similar App](#)

[🔒 private App](#)

[👁 public App](#)

Domande pratiche:

- Come adatteresti il materiale della tua classe ad un formato di Learningapps?
- Come la integreresti nel materiale usuale della classe?