

# APPRENDIMENTO INTERATTIVO

Fare riferimento alle SCHEDE PRATICHE n°:  
**MC19**

Usa queste risorse della TOOLBOX:

## Esercizi

### Istruzioni

#### Leggi la scheda pratica n°MC19

Per il prossimo esercizio proposto:

1. Identifica i punti positivi dell'uso di strumenti interattivi in classe;
2. Collega i diversi software alle loro funzioni;
3. Nella sequenza di apprendimento, elenca i software che potresti usare e spiega perché.

### Promemoria

Gli strumenti interattivi sono strumenti digitali, applicazioni o giochi che permettono agli studenti di imparare in modo diverso, con il supporto della tecnologia digitale.

L'obiettivo dell'apprendimento interattivo è imparare divertendosi.

### Es 1: Perché usare strumenti per l'apprendimento interattivo?

#### Verifica gli aspetti positivi dell'utilizzo di strumenti di apprendimento interattivo

- Migliora la capacità di attenzione e l'impegno nel compito.
- Molti strumenti di apprendimento interattivi sono gratuiti.
- Genera motivazione.
- Distrae gli studenti.
- Illustra concetti più complessi
- Devono essere utilizzati solo con gli studenti che hanno difficoltà.
- Memorizzazione migliore.
- Si adatta ai diversi stili di apprendimento degli studenti.
- L'insegnante non ha nulla da fare, gli studenti imparano da soli con il computer.

