

**Exercícios de *Learningapps*****Learningapps****Para quê e quando?**

O que é a aplicação de aprendizagem?

Quando é que é mais útil na sua prática de ensino?

Listar materiais de aula que poderiam ser ensinados ou avaliados com um exercício interativo nesta aplicação

- ...
- ...
- ...
- ...
- ...

**Porque é que o *Learningapps* é benéfico para alunos com Distúrbios de Aprendizagem Específicos, ou alunos com problemas de atenção?**

- ...
- ...
- ...

**Vamos explorar uma famosa *Learningapps***

Etapa 1: ir para o website:  
<https://learningapps.org>

Etapa 2: clicar no botão LOGIN no canto superior direito.

Etapa 3: registre uma nova conta com o seu endereço de correio electrónico e uma palavra-passe

Etapa 4: navegar pelas aplicações existentes para ter uma ideia do que pode ser feito

.....

Refletir sobre o tipo de curso que seria útil para criar remotamente.

Refletir sobre o que fez, ou poderia ter feito durante a pandemia de Covid com esta ferramenta, e como otimizar a sua utilização.

.....

Etapa 5: assim que estiver pronto clique em

 Create App

## Exercícios de Learningapps

**Vamos criar uma aplicação sobre o Learningapps**

Aqui, vamos criar uma aplicação para a aprendizagem de línguas. Especificamente, queremos testar o conhecimento dos tempos verbais. Refletir sobre os melhores formatos a utilizar.

Etapa 6: Comece a construir a aplicação. Aqui, faremos uma App sobre tempos verbais sob a forma de um questionário gamificado.

Etapa 7: Escolha o modelo da sua aplicação. Aqui faremos a corrida de cavalos, mas também pode criar a sua própria a partir do zero.

Uma corrida de cavalos é agradável, pois permitirá aos alunos competir uns contra os outros, ou contra o computador.

Etapa 8: Preencha as perguntas com os materiais da sua classe. Use imagens ou música, se necessário, para a tornar mais gamificada.

**Lembre-se:**

- Cada aplicação precisa de ter um objectivo pedagógico em mente enquanto a cria. Pode ser uma avaliação, um exercício, ou uma introdução a novos materiais.
- Os alunos podem colaborar ou competir uns contra os outros nestas Apps.

Divirtam-se e os alunos também o farão!

Etapa 8: Preencha as perguntas com os seus materiais de aula. Use imagens ou música, se necessário, para a tornar mais gamificada.

Adicione tantos "elementos" quantos desejar.

+ Add another element

Estas serão o número de perguntas na App.

Poderá também acrescentar sugestões para ajudar os alunos a responder.

Uma vez terminado, clique neste botão:

▶ Finish editing and show preview

Se estiver satisfeito com o resultado, clique em "Guardar a aplicação".

Uma vez terminado, pode aceder ao mesmo em "as minhas coisas" no canto superior direito. Poderá então mostrá-lo como público, ou partilhar o link, ou código QR, com os seus alunos.

🔗 Create similar App

🔒 private App

👁 public App

**Questões práticas:**

- Como adaptaria o seu material de aula a um formulário App em Learningapps?
- Como os integraria nos seus materiais de aula habituais?