

APRENDIZAGEM INTERATIVA

Consulte a FICHA PRÁTICA n°:
MC19

Utilizar estes recursos da TOOLBOX:

Exercícios

Instruções

Ler ficha de prática n°MC19

Para o próximo exercício proposto:

1. Identificar os pontos positivos da utilização de ferramentas interativas na sala de aula;
2. Ligar os diferentes programas informáticos às suas funções;
3. Na sequência de aprendizagem, enumerar o software que pode utilizar e explicar porquê.

Lembrete

As ferramentas interativas são ferramentas digitais, aplicações, ou jogos que permitem aos alunos aprender de uma forma diferente, com o apoio da tecnologia digital.

O objetivo da aprendizagem interativa é aprender enquanto se diverte.

Ex 1: Porquê utilizar ferramentas de aprendizagem interativas?

Verificar os aspetos positivos da utilização de ferramentas de aprendizagem interativas :

- Melhora a capacidade de atenção e o empenho na tarefa.
- Muitas ferramentas de aprendizagem interativa são gratuitas.
- Gera motivação.
- Distrai os alunos.
- Ilustrar conceitos mais complexos.
- Devem ser utilizados apenas com alunos que tenham dificuldades .
- Melhor memorização.
- Adapta-se a diferentes estilos de aprendizagem dos alunos.
- O professor não tem nada a ver, os alunos aprendem sozinhos com o computador.

