

# GAMIFICAREA CONȚINUTULUI DE ÎNVĂȚARE

Referitor la FIȘELE PRACTICE nr:  
MC24...

Utilizați aceste resurse TOOLBOX:

## Gamificarea conținutului de învățare

### Adaptați conținutul de învățare pentru a include elemente de joc

Profesorii pot încerca să elaboreze o lecție având în vedere această situație:

- Imaginați-vă că sunteți profesor de limbi străine și aveți o clasă care trebuie să-și îmbunătățească vocabularul pe tema alimentației și a culturii.
- Scopul d-voastră este de a vă asigura că elevii rețin noul vocabular, exersează pronunția, încercă câteva propoziții în viața reală folosind vocabularul.

### Amintiți-vă:

- acces la instrumentele potrivite (pc/smartphone/tabletă)
- fundamentarea alegerii jocului în funcție de elevi și de obiectivele lecției

### Duolingo

Duolingo este o modalitate minunată și distractivă de a te juca la clasă cu elevi de toate vârstele. Vă permite să lucrați la diferite aspecte ale cuvintelor (scriere, ascultare, potrivire, repetare, citire, înțelegere și așa mai departe).



Puteti, de asemenea, să atribuiți aceste activități ca teme și să verificați coerența lor cu funcția streak.



**day streak!**

Th F Sa Su M Tu W



Practicing daily grows your streak,  
but skipping a day resets it!

# GAMIFICAREA CONȚINUTULUI DE ÎNVĂȚARE

Referitor la FIȘELE PRACTICE nr:  
MC24...

Utilizați aceste resurse TOOLBOX:

## Gamificarea conținutului de învățare

Încercați să explorați duolingo și  
subiectele și funcțiile acestuia.



Food 1



Time



Routines

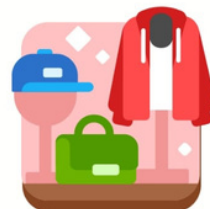
Deosebit de utilă este secțiunea de  
înțelegere a mai multor limbi. Încercați  
să realizați o lecție bazată pe  
înțelegerea unui material audio în  
duolingo.



The Passport  
+14 XP



Doctor Eddy  
+14 XP



A New Coat  
+14 XP



The New Student  
+14 XP

### Set 2

