

# APLICAȚII DE ÎNVĂȚARE

Consultați FIȘE PRACTICE n°:

Utilizați aceste resurse din TOOLBOX:  
**LearningApps.org**

## Aplicații de învățare: exerciții

### Aplicații de învățare

#### Pentru ce și când?

Ce este Learningapps?

Când este cel mai util în practica dumneavoastră de predare?

Enumerați materialele clasei care ar putea fi predate sau evaluate cu un exercițiu interactiv pe această aplicație:...

- ...
- ...
- ...
- ...

**De ce este benefică aplicația Learning pentru elevii cu tulburări specifice de învățare sau pentru elevii cu probleme de atenție?**

- ...
- ...
- ...

### Să explorăm un Learningapps celebru

Pasul 1: accesați site-ul web:  
<https://learningapps.org>

Pasul 2: faceți clic pe butonul LOGIN din dreapta sus.

Pasul 3: înregistrați un cont nou cu adresa de e-mail și o parolă

Pasul 4: răsfoiți aplicațiile existente pentru a vă face o idee despre ce se poate face


.....

Reflecțați asupra tipului de curs care ar fi util pentru a fi utilizat de la distanță.

Reflecțați la ceea ce ați făcut sau ați fi putut face în timpul pandemiei Covid cu acest instrument și cum să optimizați utilizarea acestuia.

.....

Pasul 5: odată ce sunteți gata, faceți clic pe

 Create App

# APLICAȚII DE ÎNVĂȚARE

Consultați FIȘE PRACTICE n°:

Utilizați aceste resurse din TOOLBOX:  
**LearningApps.org**

## Exerciții de adaptare

### Permiteți-ne să creăm o aplicație pe Learningapps

Aici, vom crea o aplicație pentru învățarea limbilor străine. Mai exact, vrem să testăm cunoașterea timpurilor verbelor. Reflectați asupra celor mai bune formate de utilizat.

Pasul 6: Începeți să construiți aplicația. Aici vom face o aplicație pe timpurile verbului sub forma unui test tip joc.

Pasul 7: Alegeți modelul aplicației. Aici vom face cursa de cai, dar puteți crea și propriul vostru model de la zero.

O cursă de cai este frumoasă, deoarece va permite studenților să concureze unul împotriva celuilalt, sau împotriva calculatorului.

Pasul 8: Completați întrebările cu materialele clasei dvs. Utilizați imagini sau muzică dacă este necesar pentru a o face mai interesantă.

#### Nu uitați:

- Fiecare aplicație trebuie să aibă un scop pedagogic în minte în timp ce o creați. Poate fi o evaluare, un exercițiu sau o introducere în materiale noi.
- Elevii pot colabora sau concura între ei în aceste Aplicații.
- Distreaza-te și elevii se vor distra și ei!

Pasul 8: Completați întrebările cu materialele clasei dvs. Utilizați imagini sau muzică dacă este necesar pentru a o face mai interactivă.

Adăugați cât mai multe "elemente" după cum doriți.

+ Add another element

Acestea vor fi numărul de întrebări din Aplicație.

De asemenea, puteți adăuga sugestii pentru a-i ajuta pe cursanți să răspundă. După ce ați terminat, faceți clic pe acest buton:

▶ Finish editing and show preview

Dacă sunteți mulțumit de rezultat, faceți clic pe "Salvați aplicația".

Odată terminat, îl puteți accesa în "lucrurile mele" în colțul din dreapta sus. Apoi, puteți să-l arătați ca public sau să partajați linkul sau codul QR elevilor dvs.

🔗 Create similar App

🔒 private App

👁 public App

#### Întrebări practice:

- Cum v-ați adapta materialele clasei la un formular de aplicație pe Aplicația Learningapps?
- 
- Cum le-ați integra în materialele obișnuite de clasă?