

Exerciții

Instrucțiuni

Citiți fișele practice n°MC19

Pentru următorul exercițiu propus:

1. Identificarea punctelor pozitive ale utilizării instrumentelor interactive în sala de clasă;
2. Conectați diferitele software-uri la funcțiile lor;
3. În secvența de învățare, enumerați software-ul pe care l-ați putea utiliza și explicați de ce.

Nu uitați

Instrumentele interactive sunt instrumente digitale, aplicații sau jocuri care permit elevilor să învețe într-un mod diferit, cu sprijinul tehnologiei digitale.

Obiectivul învățării interactive este de a învăța în timp ce te distrezi.

Ex 1: De ce să folosiți instrumente interactive de învățare?

Verificați aspectele pozitive ale utilizării instrumentelor interactive de învățare:

- Îmbunătățește durata de atenție și implicarea în sarcină.
- Multe instrumente interactive de învățare sunt gratuite.
- Generează motivație .
- Îi distrage pe elevi.
- Ilustrați concepte mai complexe.
- Ele trebuie folosite numai cu studenții care au dificultăți .
- O mai bună memorare.
- Se adaptează la diferite stiluri de învățare ale elevilor.
- Profesorul nu are ce să facă, elevii învață singuri cu calculatorul.

